

"KÍVÁNJ JÓ REGGELT A BELVITÁVAL" NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az " Kívánj jó reggelt belVita keksszel!" elnevezésű Játék ("Játék") szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) ("Szervező").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **Artificial Group Kft.** (székhely: 1053 Budapest, Veres Pálné utca 9 I/2.) ("Lebonyolító") látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.12. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("Játékos 1") illetve ugyanezen kitételeknek megfelelő harmadik személy („Játékos 2”) vehet részt, aki a Promóció 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. elektronikusan regisztrál a promo.belvitajoreggelt.hu domain alatti weboldalon ("Weboldal") és ennek során a következő valós adatait /teljes név, e-mail cím, valamint a meglepni kívánt harmadik személy („Játékos 2”) email címét megadja és a szükséges történetet megírja, mely alapján a meglepetést nyerők kiválasztásra kerülnek. Nyertesség esetén a Játékos 2-vel a Lebonyolító felveszi emailen keresztül a kapcsolatot, melyben a futárral történő csomagküldéshez szükséges adatait megadhatja.

2.1.2. ezzel (a Weboldalon a megfelelő mező kipipálásával) elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") leírt valamennyi feltételt.
(a továbbiakban együtt: "Pályázat")

2.2 Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **kizárólag egy db Regisztrációra jogosult**, azonban egy Játékos **korlátlan számú Pályázatot jogosult Szervezőnek beküldeni**. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot többször küldik be, úgy Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, az ugyanezen személytől érkező további Pályázatokat kizárja a Játékból. A Játékszabályzatnak megfelelő, de **nem oda illő történettel ellátott (sértő vagy nem a promócióhoz kapcsolódó) Pályázatok érvénytelenek**, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.3 A Játékos a www.belvitajoreggelt.hu Weboldalon a "Kívánj jó reggelt belVita keksszel!" menüpont alatt töltheti fel a Pályázatot. A Játékosok a regisztrált e-mail címük valamint a Pályázat részeként megadott Játékos 2 e-mail címe útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

- 2.5 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.6 A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékos által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.9 A Játékból ki vannak zárva a Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe és a Mondelēz International Inc. valamennyi további magyarországi leányvállalata, az Artificial Group Kft., valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen nem valós e-mail címmel vagy nem valós harmadik személy email címével vesznek részt a játékban. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2018. február 1. napján 00 óra 00 perctől 2018. február 28. napján 23 óra 59 percig** tart.

A 2018. február 1. napja előtt, illetve 2018. február 28. napja után beérkezett Pályázatokat a Szervezőnek nem áll módjában érvényes Pályázként elfogadnia.

4. A JÁTÉK MENETE

- 4.1** A Játék során Játékos a belvitajoreggelt.hu oldalon keresztül regisztrálva, egy történetet küldhet be arról, hogy kinek, hogyan és miért tenné szebbé a reggelét. Játékos, miután hozzájárult, hogy jogosult rá, megadja a meglepni kívánt Játékos 2 email címét.

A történeteket a Szervező átnézi és a kiválasztott 1020 pályázatot díjazza 2 féle belVita ajándécsomaggal. A legjobb 20 db ajándécsomagba a Játékos által beküldött történethez illő, az alapján kiválasztott egyedi ajándék is bekerül Szervező által. A további 1000 db csomagról és az azt megnyerő személyéről szintén a Szervező dönt a beküldött pályázat alapján.

Amennyiben a Játékos Pályázata kiválasztásra kerül és megkezdődik a Játékos 2-vel történő adategyeztetés, úgy a Játékost erről emailben értesítjük

A kiválasztást követően a Játékos által megadott Játékos 2-vel emailcímén keresztül Szervező felveszi a kapcsolatot, aki egy template emailen keresztül megadja a saját adatait a futár általi csomagküldéshez, valamint Szervező értesíti Játékos 2-t, hogy email címét kizárólag a csomagküldés és az ahhoz szükséges kapcsolatfelvételhez használja fel.

Amennyiben Játékos2 hozzájárul és adatait (Név, Postázási cím, telefonszám) a Szervező részére ezen emailen keresztül eljuttatja, úgy Szervező a csomagot futáron keresztül a Nyerteshez juttatja.

4.2 A Játék során Szervező 1000 + 20 db ajándékcsomag nyertestet választ ki a Játékosok által írt történetek alapján. Szervező a beérkező pályázatokat az alábbi ütemben választja ki és díjazza:

- **Február 4. 23 óra 59 percig érkező** pályázatok közül Szervező 48 órán belül kiválaszt 4 egyedi ajándékkal ellátott belVita ajándékcsomagot és 200 belVita ajándékcsomagot. A Játékos2-vel történő kapcsolatfelvétel időtartamától függően (Játékos 2 kézbesítési adatainak beküldési határideje: Február 11. 23:59) Szervező futárral eljuttatja a csomagot a harmadik személynek.
- **Február 11. 23 óra 59 percig érkező** pályázatok közül Szervező 48 órán belül kiválaszt 4 egyedi ajándékkal ellátott belVita ajándékcsomagot és 200 belVita ajándékcsomagot. A Játékos2-vel történő kapcsolatfelvétel időtartamától függően (Játékos 2 kézbesítési adatainak beküldési határideje: Február 18. 23:59) Szervező futárral eljuttatja a csomagot a harmadik személynek.
- **Február 18. 23 óra 59 percig érkező** pályázatok közül Szervező 48 órán belül kiválaszt 4 egyedi ajándékkal ellátott belVita ajándékcsomagot és 200 belVita ajándékcsomagot. A Játékos2-vel történő kapcsolatfelvétel időtartamától függően (Játékos 2 kézbesítési adatainak beküldési határideje: Február 25. 23:59) Szervező futárral eljuttatja a csomagot a harmadik személynek.
- **Február 25. 23 óra 59 percig érkező** pályázatok közül Szervező 48 órán belül kiválaszt 4 egyedi ajándékkal ellátott belVita ajándékcsomagot és 200 belVita ajándékcsomagot. A Játékos2-vel történő kapcsolatfelvétel időtartamától függően (Játékos 2 kézbesítési adatainak beküldési határideje: Március 4. 23:59) Szervező futárral eljuttatja a csomagot a harmadik személynek.
- **Február 28. 23 óra 59 percig érkező** pályázatok közül Szervező 48 órán belül kiválaszt 4 egyedi ajándékkal ellátott belVita ajándékcsomagot és 200 belVita ajándékcsomagot. A Játékos2-vel kapcsolatfelvétel időtartamától függően (Játékos 2 kézbesítési adatainak beküldési határideje: Március 4. 23:59) Szervező futárral eljuttatja a csomagot a harmadik személynek.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Játékban a nyeremények kerülnek kiosztásra:

5.1.1 20db kiegyensúlyozott reggeli

- nyertesenként egy db, belVita reggeli ajándécsomag: egyedi belVita doboz (1db), alma (1db), fél liter palackos tej (1db), teafilter (1db), belVita mézes-mogyorós keksz (1db) és egy darab a történet alapján kiválasztott a méretét tekintve az ajándékdobozban elérő egyedi ajándék.

5.1.2 1000 db belVita meglepetés

- 1000 darab belVita reggeli ajándécsomag: egyedi belVita doboz (1db), belVita pohár (1db), belVita mézes-mogyorós keksz (1db)

(továbbiakban: "Nyeremények")

5.2 Szervező a Nyeremények nyertesait legkésőbb a kiválasztásokat követő 2 (kettő) munkanapon belül értesíti: Játékost a Regisztráció során megadott e-mail címen a Játékos 2-t pedig az adatfelvételi emailen keresztül ("Értesítés").

5.3 A Nyereményeket a Lebonyolító futár útján juttatja el az adott nyertesnek az adatfelvétel során kiküldött emailben megadott magyarországi címre. A nyertes köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére az adatfelvétel emailben megadottak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.4 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos által megadott harmadik személy hibás vagy nem megfelelő emailcíme miatt a Nyereményt vagy a Fődíjat azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett email adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos illetve Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Nyeremény készpénzre vagy egyéb más nyereményre át nem váltható.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek (pl. a Fődíj átvételének helyszínére történő utazás (átvételi helyszín: 1061 Budapest, Andrásy út 1.) költségei, hazautazás üzemanyagának költsége) a Játékost terhelik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

- 7.1. A Játékról részletes információk a kereskedelmi egységekben található promóciós plakátokon, posztereken és szórólapokon, illetve a promo.belvitajoreggelt.hu Weboldalon érhetők el.
- 7.2 A résztvevők a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is írhatnak a belvita@artificialgroup.com e-mailcímre.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- 8.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza;
- 8.1.2 megadott személyes adataikat – amennyiben a Weboldalon az adott mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező és Lebonyolító, mint reklámügynökség, a Szervező marketing-kapcsolattartás (Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseiinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezelje és felhasználja a Játék időtartama alatt, illetve annak lezárultát követő egy évig;
- 8.1.3 a beküldés során megadott harmadik személy email címét a Szervező és Lebonyolító nem tárolja, nem használja fel más célokra, kizárólag a nyeremény eljuttatása érdekében adatbekérő email küldésére.
- 8.1.4 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelését a szervező **Mondelez** Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe mint adatkezelő végzi.

Az adatok feldolgozását **Artificial Group Kft.** mint adatfeldolgozó végzi.

8.2 Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését a belvita@artificialgroup.com e-mail címen. A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi email üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján az adatkezelő által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

8.3 A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező a 8.1.2 pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozatban a belvita@artificialgroup.com e-mail címen.

8.4 A Játékos és Nyertes tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremények átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos vagy nyertes). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, az adatkezelő a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 9.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.belvitajoreggelt.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.5 A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.belvitajoreggelt.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a kódbeküldésbe, stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.
- 9.6 Ha a játékos adatfeltöltés/beküldés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

- 9.7 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.8 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 9.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2018. február 1.

Mondelez Europe Services GmbH
Magyarországi Fióktelepe
(Szervező)

